©1986 JALECO LTD

※第8弾「チョップリフター」次回発売予定！　御期待ください!!

企画・制作・お問い合わせは

JALECO® 株式会社ジャレコ

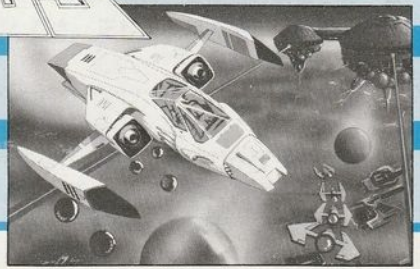
（本社）〒158　東京都世田谷区上用賀5－24－9
5-24-9 KAMIYOHGA SETAGAYAKU TOKYO158 JAPAN
TEL.03-420-2271 FAX.420-2280 TELEX J27891
（大阪）〒541　大阪市東区横堀1-35　横堀クリスビルIF
TEL.06-203-0081　FAX.06-203-0183
（修理等の御依頼は本社まで御願い致します）

取扱店

ファミリー コンピュータ™

JF-07
アーガス

取扱説明書



JALECO®

ファミリー コンピュータ は任天堂の商標です。

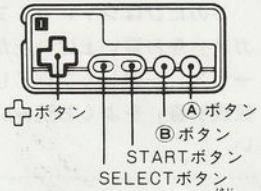
このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「アーガス」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「アーガス」を楽しくプレイしていただく為に、ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

●使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。

1．操作方法

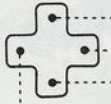
○SELECTボタン
タイトル画面で、このボタンを押すと◯印が移動します。
1PLAYER(1人用)か2PLAYER(2人用)かを選んでください。



○STARTボタン
このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。またゲーム中に押すとゲームがストップし、もう1度押すと再スタートします。
※デモ中にこのボタンを押すとタイトル画面になります。
※画面停止中のちらつきは故障ではありません。

○1人でプレイする場合はⅠコントローラーを、2人でプレイする場合はⅠ、Ⅱコントローラーを使用します。

○ ✚ボタン



●ファイターが前進します。
●ファイターが右旋回します。
●ファイターが後退します。
●ファイターが左旋回します。

○Ⓐボタン　このボタンを押すとウォルバイラー（対地上用）が発射されます。

○Ⓑボタン　このボタンを押すとウォルビームα（対空中用）が発射されます。

2. ゲーム進行

●ストーリー

ギリシャ神話の百眼巨神アーガスが、「メガ・アーガス」として現代によみがえった。「メガ・アーガス」は次々と増殖し、地上を支配しようとしている。人類は「メガ・アーガス」の増殖を阻止するため、ファイター「ウオルアーグ」に望みを託し発進させた！

はたして「ウオルアーグ」は「メガ・アーガス」を倒し、増殖をくい止め、再び平和な地球を取り戻すことができるのだろうか！？　さあ！テイク・オフ!!

●シーン展開

全部で18シーンあり、それ以降は13～18シーンの繰り返しです。

バックは海・平原・地上基地などが次々に現われます。

それぞれのシーンの最後には、メガ・アーガス(P9参照)が出現します。

メガ・アーガスを倒すと滑走路が現われ、ランディング(P10参照)に移ります。

ランディングが終わると次のシーンに移り、再び戦闘開始です。

☆最高得点は電源スイッチをOFFにするか、リセットボタンを押すと消去されます。

3. 登場キャラクター及び得点

●ウォル・アーグ

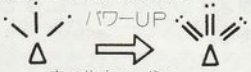
ウオルビームα(対空ビーム)とウオルバイラー(対地ビーム)を搭載した最新鋭戦闘機。地上のパーツを撃つことによりパワーアップする機能を備えている。(P11参照)

(30000点で1機、以後50000点ごとに1機ずつ追加)

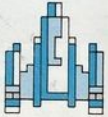
●搭載兵器

シーン1ではウオルビームα(対空ビーム)とウオルバイラー(対地ビーム)、シーン2では、ウオルキャノン(対空ビーム)とウオルバイラーに変わり、以後交互にくり返します。

(ウオルビームα)



ウオルキャノン



△ウオル アーグ

●カイ (300点)

敵の主力戦闘機。放物線を描いて飛行する。落ち着いて倒せ!

●コム (300点)

カイの重装備仕様。画面下方に曲線的に飛行する。タイミング良くかわせ!

●クフ (500点)

カイを改良した最新の戦闘機。画面に現われたらひたすら連射!

●エルガエ (200点)

無人遊撃機。ジグザグに飛行するため狙いにくい。良く狙って倒せ!

●ライア (200点)

無人高速戦闘機。
出現した後、1度
空中でストップして
退却する。止ったと
ころを狙い撃て！

●オ・ルグーノム (200点)

無人戦闘ポッド
編隊を組んで攻撃
してくる。
後ろに回りこまれ
ないように注意！

●ノーマス (100点)

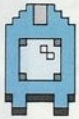
小型移動要塞。
円を描きながら
飛行する。回りこまれ
ないうちに倒せ！

●グニアラーブ (400点)

メガ・アーガスと共に
登場する護衛艦。
ランダムに動くから
うまく狙え！

●エバキラン (200点)

無人迎撃機。
反転しながら画面下方
に飛行し、退却していく。
動きにまどわされるな！



●ノブナス (100点)

メガアーガスがコント
ロールしている生体メカ。
編隊を組んできたところ
を1点撃ちで撃破！

●ストナップ (200点)

大型無人迎撃機。
エバキランと同様
の動きをする。
確実に倒せ！

他にも君のテクニックしだいで
新しいキャラクターが登場する
かもしれない。
未知の空間にむかってテイク・オフ!!

●メガ・アーガス（5000点）

敵の超巨大浮遊要塞。シーンの最後に他の敵と共に総攻撃をかけてくる。中心部のコアが弱点のため、開いたところにタイミング良くウォルバイラーを撃ち込めば倒せるぞ!!

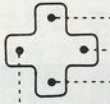
△メガ・アーガス

●ボーナス ブロック

空中には様々なボーナスブロックが浮いている。このブロックには得点だけでなく、色々なアイテムがかくされている。接触しないように気を付けて破壊し、ポイントをかせごう!!

4. ランディング（着陸）

●各シーンの最後でメガ・アーガスを倒すと、滑走路が現われ、ランディングパターンに入ります。下図の様にウォル・アーグを滑走路に合わせ、✚ボタンでうまく高度をグラフに合わせて着陸してください。



●ファイターの高度が上がります。
●ファイターが右へ移動
●ファイターの高度が下がります。
●ファイターが左へ移動

●ボーナスポイント…着陸に成功すると1000点、プラスそれまでに取ったLブロックの数×1000点が加算！

5. パワーアップ

- Bブロック…地上にあるBブロックを3個撃つと、ウオル・アークのまわりにバリアーが付き、数秒間無敵になります。
- Pブロック…このブロックを3個撃つとウオルアークの武器がパワーアップ!!(P5参照)
- Lブロック…このブロックを取っておくと、着陸時にボーナスとして加算(P10参照)

※ブロック数は画面右下に表示

- ウオル・アーマー…地上に現われるファイター型の影に、自機の影を合わせると、ウオル・アークが数秒間、ウオル・アーマーに変身!
無敵となり、さらに電磁波で敵を吸いよせて撃破!必殺テクニックだ!!

△ウオル・アーマー

6. テクニック

- 画面は左右2画面分スクロールする。細かく動き回ってBブロックやPブロックをさがそう!きっちりと取っておかないと後で苦労するぞ!!
- 編隊を組んでくる敵は、画面上に現われたらすかさず1点撃ちで撃破しよう!回りこまれると手ごわいぞ!
- BブロックやPブロックは、端の方を撃つと1つで2個分取ることができる(半分こわしてもう1度撃つ)。うまく利用してパワーアップだ!!
- メガ・アーガスが出てくる直前に、うまく3個目のBブロックを取ってバリアーを張ろう! 楽にクリアーできるぞ!
- メガ・アーガスが出ると他の敵もいっせいに攻撃してくる。画面上方を撃っていれば、敵が、画面に出てくる前に倒せるぞ!!